

**Типовое положение  
об организации сетевых образовательных событий  
в дистанционном формате (онлайн-игр)**

**1. Общие положения.**

1.1. Типовое положение об организации сетевых образовательных событий в дистанционном формате (онлайн-игр) (далее – Положение, сетевые образовательные события) определяет цель, задачи, участников, сроки, условия и порядок проведения, подведение итогов и награждение участников.

1.2. Сетевые образовательные события организуются и проводятся управлением по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края совместно с Муниципальным бюджетным учреждением дополнительного образования «Центр дополнительного образования «Новое поколение» г. Сочи (далее – ЦДОНП) в соответствии с Примерным перечнем тематических сетевых образовательных событий в дистанционном формате, организуемых в рамках реализации инновационного проекта краевой инновационной площадки (КИП) по теме: «Центр дополнительного образования как ресурсная площадка по организации сетевых образовательных событий в дистанционном формате» (далее – Примерный перечень событий), составленным на основе Календаря образовательных событий, приуроченных к государственным и национальным праздникам Российской Федерации, памятным датам и событиям российской истории и культуры.

**2. Цель и задачи сетевых образовательных событий**

2.1. Цель и задачи сетевых образовательных событий:

2.1.1. определяются в соответствии с тематикой организуемого сетевого образовательного события согласно Примерному перечню событий;

2.1.2. размещаются в Положениях (приложениях к приказам управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края) о проведении сетевых образовательных событий согласно Примерному перечню событий.

**3. Участники сетевых образовательных событий**

3.1. Участниками сетевых образовательных событий являются 1-2 команды учащихся образовательных организаций, в том числе, воспитанников юнармейских отрядов г. Сочи, Краснодарского края, других регионов Российской Федерации.

3.2. Состав команды – 10 человек.

3.3. Возраст участников представлен в 2 возрастных категориях (в зависимости от содержания сетевого образовательного события):

- 8 – 13 лет;
- 14 – 17 лет.

#### **4. Сроки проведения сетевых образовательных событий**

4.1. Сроки проведения сетевых образовательных событий устанавливаются приказами управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края об организации сетевых образовательных событий.

#### **5. Условия и порядок проведения сетевых образовательных событий (онлайн-игр)**

5.1. Сетевые образовательные события (онлайн-игры) организуются и проводятся с использованием платформы ZOOM в режиме конференции.

5.2. Рекомендуемым оборудованием для участия являются:

5.2.1. персональный компьютер (ноутбук), имеющий подключение к сети Интернет;

5.2.2. демонстрационный экран (электронно-цифровая доска);

5.2.3. смартфон (для поиска ответов в сети Интернет, при необходимости);

5.3. Заявки на участие в сетевых образовательных событиях установленной формы (ФОРМА 1) отправляются на адрес электронной почты, в сроки, указанные в приказах управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края.

5.4. Содержание сетевых образовательных событий (онлайн-игр) может включать в себя примерную тематическую информацию о:

- фактах, исторических датах и событиях;
- известных личностях, героях событий;
- литературных и музыкальных произведениях, песнях, фильмах;
- терминологии;
- городах, населенных пунктах.

5.5. Организатор (ЦДОНП) за несколько дней до даты проведения направляет дополнительным письмом зарегистрированной команде-участнице ссылки организационного подключения (в день проведения за 20 минут до начала онлайн-игры) и подключения к сетевому образовательному событию, иную организационную информацию.

5.6. Во избежание стороннего небезопасного подключения, ссылки передаются руководителям команд (ответственным педагогам, осуществляющим подключение к сетевому образовательному событию) лично.

5.7. При подключении к сетевому образовательному событию необходимо переименовать участников, обязательно указав наименование ОО, название команды (например, 77Салют), что является условием для определения отправителей ответов при подведении итогов.



5.8. Команды должны выполнить предложенные ведущим задания на условиях сетевого образовательного события, включающих возможность поиска ответов в сети интернет.

5.9. Ответы на каждое задание отправляется участниками в чат конференции ZOOM в одном сообщении организатору. К рассмотрению допускается присланное командой первым по времени сообщение в случае, если ответ по какой-либо причине направлен несколькими сообщениями.

5.10. Команда, приславшая наибольшее количество верных ответов быстрее остальных, получает приоритет.

5.11. При выборе победителя и призеров сетевых образовательных событий учитываются:

- количество верных ответов;
- приоритет очередности получения организатором верных ответов в случае их равного количества у участников.

5.12. Информация с правильными ответами сетевых образовательных событий выставляется на официальном канале ЦДОНП в Telegram(@cdonp) после их завершения в день проведения.

5.13. Организаторы вправе вносить изменения в условия и порядок проведения сетевых образовательных событий.

### 6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. По итогам проведения сетевых образовательных событий победители и призеры, занявшие 1,2,3 места, награждаются электронными дипломами управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края.

6.2. Информация об итогах сетевых образовательных событий размещается в приказах управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края.

ФОРМА 1

Заявка

на участие в сетевых образовательных событиях (онлайн-играх)  
в дистанционном формате

Полное наименование ОО	Адрес корпоративной электронной почты ОО	Название команды	ФИО педагога-руководителя (полностью)	Контактный телефон ответственного в ОО за организацию участия в сетевых образовательных событиях

Руководитель ОО  
М.П.

И.о. директора

подпись



ФИО руководителя

А.И.Горбатюк