



УПРАВЛЕНИЕ ПО ОБРАЗОВАНИЮ И НАУКЕ
АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОДСКОЙ ОКРУГ ГОРОД-КУРОРТ СОЧИ
КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ

ПРИКАЗ

02.11.2022

№ 1687

г. Сочи

**Об организации сетевого образовательного события
в дистанционном формате «Умная дюжина» в 2022-2023 учебном году**

В соответствии с планом реализации проекта краевой инновационной площадки по теме «Центр дополнительного образования как ресурсная площадка по организации сетевых образовательных событий в дистанционном формате», в целях расширения и внедрения новых дополнительных форм организации учебно-воспитательного процесса, п р и к а з ы в а ю:

1. Организовать сетевое образовательное событие в дистанционном формате «Умная дюжина» в 2022 – 2023 учебном году.

2. Утвердить Примерный перечень онлайн-игр в рамках организации сетевого образовательного события в дистанционном формате «Умная дюжина» в 2022 – 2023 учебном году (приложение 1).

3. Утвердить Типовое положение о проведении онлайн-игр в рамках организации сетевого образовательного события в дистанционном формате «Умная дюжина» (далее – Типовое положение) (приложение 2).

4. Руководителям образовательных организаций г. Сочи:

4.1. Обеспечить участие учащихся в сетевом образовательном событии в дистанционном формате «Умная дюжина» в 2022 – 2023 учебном году.

4.2. Предоставлять заявки на участие в онлайн-играх сетевого образовательного события в дистанционном формате «Умная дюжина», оформленные в соответствии с требованиями Типового положения, на адрес электронной почты: yakunichkin2020@mail.ru, в сроки, указанные в дополнительных информационных письмах МБУ ДО «Центр дополнительного образования «Новое поколение» города Сочи.

5. Поручить МБУ ДО «Центр дополнительного образования «Новое поколение» города Сочи (Прищепа Е.А.) организацию проведения сетевого образовательного события в дистанционном формате «Умная дюжина» в 2022 – 2023 учебном году.

6. Контроль над исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника управления Макарову В.Ю.

7. Приказ вступает в силу со дня его подписания.

Начальник управления



О.Н. Медведева

Приложение 1
к приказу начальника управления
по образованию и науке
от 02.11.2022 № 1687

Примерный перечень*
онлайн-игр в рамках организации сетевого образовательного события
в дистанционном формате «Умная дюжина» в 2022 – 2023 учебном году

№ п/п	Наименование онлайн-игр	Сроки проведения	Категория участников
1.	Открытая онлайн-игра «Дружная семья», посвященная Дню народного Единства	11.11.2022 г.	учащиеся
2.	Открытая онлайн-игра «Новогодний сёрфинг»	23.12.2022 г.	учащиеся
3.	Открытая онлайн-игра «Один в поле не воин!», посвященная Дню защитника Отечества	20.02.2023 г.	учащиеся, юнармейские отряды
4.	Открытая онлайн-игра «SUPERMAMA», посвященная Международному женскому дню	06.03.2023 г.	педагогическая общественность, родители
5.	Открытая онлайн-игра «Живая планета», посвященная Международному дню Матери-Земли	21.04.2023 г.	учащиеся
6.	Онлайн-игра «Победная дюжина», посвященная Дню Великой Победы	05.05.2023 г.	учащиеся, юнармейские отряды

* - перечень онлайн-игр может быть изменен или дополнен мероприятиями в соответствии с календарем образовательных событий, приуроченных к государственным и национальным праздникам Российской Федерации, памятным датам и событиям российской истории и культуры

Начальник управления



О.Н. Медведева

Приложение 2
к приказу начальника управления
по образованию и науке
от 02.11.22 № 1687

Типовое положение

о проведении онлайн-игр в рамках организации сетевого образовательного события в дистанционном формате «Умная дюжина»

1. Общие положения.

1.1. Типовое положение о проведении онлайн-игр в рамках организации сетевого образовательного события в дистанционном формате «Умная дюжина» (далее – Положение) определяет цель, задачи, участников, сроки, условия и порядок их проведения, подведение итогов и награждение участников.

1.2. Онлайн-игры организуются и проводятся управлением по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края совместно с Муниципальным бюджетным учреждением дополнительного образования «Центр дополнительного образования «Новое поколение» города Сочи (далее – ЦДОНП) в соответствии с Примерным перечнем онлайн-игр в рамках организации сетевого образовательного события в дистанционном формате «Умная дюжина» в рамках реализации инновационного проекта краевой инновационной площадки (КИП) по теме: «Центр дополнительного образования как ресурсная площадка по организации сетевых образовательных событий в дистанционном формате» (далее – Примерный перечень онлайн-игр), составленным на основе Календаря образовательных событий, приуроченных к государственным и национальным праздникам Российской Федерации, памятным датам и событиям российской истории и культуры.

2. Цель и задачи онлайн-игр

2.1. Цель и задачи онлайн-игр:

2.1.1. определяются в соответствии с тематикой;

2.1.2. размещаются в Положениях о проведении тематических онлайн-игр в рамках организации сетевого образовательного события в дистанционном формате «Умная дюжина» (приложениях к информационным письмам ЦДОНП).

3. Участники онлайн-игр

3.1. Участниками онлайн-игр являются 1 команда учащихся образовательных организаций, в том числе, воспитанников юнармейских отрядов г. Сочи, Краснодарского края, других регионов Российской Федерации.

3.2. Состав команды – 10 человек.

3.3. Возраст участников представлен в 2 возрастных категориях (в зависимости от содержания заданий онлайн-игр):

- 8 – 13 лет;

- 14 – 17 лет.

4. Сроки проведения онлайн-игр

4.1. Сроки проведения устанавливаются в соответствии с Примерным перечнем онлайн-игр.

5. Условия и порядок проведения онлайн-игр

5.1. Онлайн-игры организуются с использованием платформы ZOOM в режиме конференции.

5.2. Рекомендуемым оборудованием для участия являются:

5.2.1. персональный компьютер (ноутбук), имеющий подключение к сети Интернет;

5.2.2. демонстрационный экран (электронно-цифровая доска);

5.2.3. смартфон (для поиска ответов в сети Интернет);

5.3. Заявки на участие в онлайн-играх установленной формы (ФОРМА 1) отправляются в сроки, указанные в информационных письмах ЦДОНП.

5.4. Задания онлайн-игр могут содержать примерную тематическую информацию о:

- фактах, исторических датах и событиях;

- известных личностях, героях событий;

- литературных и музыкальных произведениях, песнях, фильмах;

- терминологии;

- городах, населенных пунктах.

5.5. Организатор (ЦДОНП) за несколько дней до даты проведения направляет дополнительным письмом зарегистрированной команде-участнице ссылки организационного подключения (в день проведения за 20 минут до начала онлайн-игры) и подключения к онлайн-играм, иную организационную информацию.

5.6. Во избежание стороннего небезопасного подключения, ссылки передаются руководителям команд (ответственным педагогам, осуществляющим подключение к онлайн-играм) лично.

5.7. При подключении к онлайн-играм необходимо переименовать участников, обязательно указав №ОО, название команды (например, 75 Салют), что является условием для определения отправителей ответов.

5.8. Команды должны выполнить предложенные ведущим задания на условиях онлайн-игр, включающих возможность поиска ответов в сети интернет.

5.9. Ответы на каждое задание отправляется участниками в чат конференции ZOOM в одном сообщении организатору. К рассмотрению допускается присланное командой первым по времени сообщение в случае, если ответ по какой-либо причине направлен несколькими сообщениями.

5.10. Команда, приславшая наибольшее количество верных ответов быстрее остальных, получает приоритет.

5.11. При выборе победителя и призеров онлайн-игр учитываются:

- количество верных ответов;

- приоритет очередности получения организатором верных ответов в случае их равного количества у участников.

5.12. Информация с правильными ответами онлайн-игр выставляется на официальном канале ЦДОНП в Telegram (@cdonp) только после их завершения в день проведения.

5.13. Организаторы вправе вносить изменения в условия и порядок проведения онлайн-игр.

6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. Результаты участия в отдельно взятой онлайн-игре (кроме онлайн-игры «SUPERMAMA») идут в общий зачет участия в сетевом образовательном событии в дистанционном формате «Умная дюжина», которые вносятся в протоколы онлайн-игр и сводный протокол сетевого образовательного события.

6.2. По итогам проведения сетевого образовательного события участники, занявшие 1,2,3 места, награждаются электронными дипломами управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края.

ФОРМА 1

Заявка

на участие в онлайн-играх сетевого образовательного события
в дистанционном формате «Умная дюжина»

Полное наименование ОО	Адрес корпоративной электронной почты ОО	Название команды	ФИО педагога-руководителя (полностью)	Контактный телефон ответственного в ОО за организацию участия в онлайн-играх

Руководитель ОО
М.П.

подпись

ФИО руководителя

Начальник управления



О.Н. Медведева